

## COGAME : Le projet d'éveil culturel le plus amusant de 2017 !

Ce projet "clé sur porte" permet aux enseignants, éducateurs, animateurs de proposer un atelier de création de jeu vidéo, tout en faisant découvrir le patrimoine et réfléchir aux valeurs de notre société. Les organisations Ceps Projectes Socials, Cies Onlus, Mundaneum, Laterna Magica, and BFI sont fiers de présenter les résultats de COGAME. Cette **méthode éducative gratuite, unique et originale** à donné naissance à des jeux vidéo instructifs mais surtout amusants !

Voyages dans le temps, contes de fées, poèmes, batailles, énigmes, amour, trahison, dragons volants, passages secrets, épées, superhéros, chevaux, navires ... À travers ces jeux, vous voyagerez en Italie, en Hongrie, en Espagne, en Autriche, en Belgique, où vous pourrez combattre comme un gladiateur du Colisée, marcher dans les sombres couloirs du couvent de Sant Augusti, regarde par les fenêtres du magnifique château de Buda, ou vous cacher dans les méandres des archives secrètes du musée Mundaneum. **Les 48 jeux créés par les groupes tests sont accessibles en ligne et disponibles gratuitement, tout comme la méthode destinée aux enseignants et animateurs.**

Financé grâce au soutien de la Commission Européenne, le projet COGAME vise à familiariser des jeunes de tout âge avec la création de jeux vidéo et l'histoire, tout en leur donnant un ensemble de compétences qu'ils pourront valoriser dans la suite de leur parcours : résolution de problèmes, bonne communication, pensée créative, travail d'équipe et, bien sûr, compétences numériques. La création de jeux vidéo offre donc un nouveau modèle d'apprentissage numérique, créant une véritable interaction entre formateurs et apprenants.

COGAME est né de la volonté de combiner l'enseignement des valeurs civiques et de mieux connaître l'histoire locale des pays impliqués dans le projet. À première vue, cela se résume à un ensemble de jeux. Mais c'est d'abord une expérience partagée pendant deux ans entre professionnels du patrimoine, passionnés de jeux vidéos, éducateurs, enseignants et développeurs, qui a donné naissance à une **méthode éducative et d'éveil culturel... Avec une bonne pincée de plaisir du jeu.**

Pour en savoir plus sur le projet : [www.cogame.eu](http://www.cogame.eu)

Jeux disponibles en allemand, anglais, catalan, français, hongrois ou italien.

*Projet financé par la Commission Européenne et le programme Erasmus+*

*This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.*



CEPS Projectes Socials



Berufsförderungsinstitut 00



CENTRO  
INFORMAZIONE E  
EDUCAZIONE ALLO  
SVILUPPO ONLUS



Laterna  
Magica



mundaneum

[www.mundaneum.org](http://www.mundaneum.org)  
[info@mundaneum.be](mailto:info@mundaneum.be)  
+32 (0)65 31 53 43